

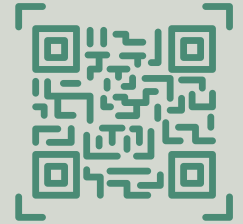


**ACADÉMIE  
D'AMIENS**

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

# MISSION NUMÉRIQUE 60

Le numérique dans vos pratiques pédagogiques !



## PRATIQUES DE CLASSE

### Ozobot et le labyrinthe

Dans le cadre d'un projet autour du labyrinthe, la classe de CE2-CM1 de Peroy-les-Gombries a pu expérimenter l'utilisation des robots OZOBOT.



[LIRE LA SUITE](#) ▶

## OUTILS NUMÉRIQUES

### Stamp it !

Les élèves apprennent à programmer tout en réalisant des productions artistiques, à l'aide de blocs de programmation.



[LIRE LA SUITE](#) ▶

## UNE ACTION NUMÉRIQUE

### Prouve-le !

Le projet « Prouve-le ! » propose aux élèves du CP au CM2 de confirmer (ou non) la véracité d'une information en décryptant des textes et/ou images.



[LIRE LA SUITE](#) ▶

## COIN DU DIRECTEUR

### EduConnect

Simplifier pour les parents l'accès au suivi et à l'accompagnement de la scolarité des enfants  
Donner accès pour les élèves à l'ensemble des services numériques de l'école au lycée



[LIRE LA SUITE](#) ▶

**SUIVEZ NOUS SUR**

